



Hole 1 – Otok – Disk s tee-a mora završiti na otoku. U slučaju promašenog otoka s tee-a igrač dobiva jeno kazneno bacanje i nastavlja igru s označene "drop zone" (DZ). Svaki naredni izlazak iz otoka nastavlja se prema regularnim OB pravilima

Hole 2 – "Visoki koš" – Lijevo je označen OB što uključuje i tribine odbojke na pijesku. Redovna pravila izlaska u OB.

Hole 3 – Hyzer – Asfalt ispred tee-a nije OB.

Hole 4 – Kriket bacalište – Bez posebnih pravila.

Hole 5 – Bez posebnih pravila, OB je ograđeni prostor, ali je dovoljno daleko da nije zapravo u igri.

Hole 6 – Usko – Bez posebnih pravila.

Hole 7 – Uski izlaz – Izlaz na otvoreno i niske grane su na idealnoj liniji. Desno od koša je gusto grmlje.

Hole 8 – Bez posebnih pravila.

Hole 9 – Izaberi prolaz – Izaberi prolaz oko drveta. Desno iza ogradije je sve OB. OB sa staze 13 nije u igri na ovoj stazi.

Hole 10 – Uski izlaz – Izlaz prema košu. Lijevo igralište za ragbi i sve ispod tribina je OB.

Hole 11 – Igralište – Igralište i dalje OB (na bočnoj strani je OB tupovi od ogradije terena, a na dolnoj strani je to crta od kreča. Svaki dodir s zgradom je također OB bacanje).

Hole 12 – OB pored staze 13 – vrijedi i za ovu stazu

Hole 13 – OB označen sa desne strane.